PCT

WELTORGANISATION FÜR GEISTIGES EIGENTUM Internationales Büro



INTERNATIONALE ANMELDUNG VERÖFFENTLICHT NACH DEM VERTRAG ÜBER DIE INTERNATIONALE ZUSAMMENARBEIT AUF DEM GEBIET DES PATENTWESENS (PCT)

(51) Internationale Patentklassifikation ⁶: G07F 17/32, 7/00, 7/08

A1

- (11) Internationale Veröffentlichungsnummer: WO 95/08164
- (43) Internationales
 Veröffentlichungsdatum:

23. März 1995 (23.03.95)

(21) Internationales Aktenzeichen:

PCT/DE94/01056

(22) Internationales Anmeldedatum:

14. September 1994 (14.09.94)

•

(30) Prioritätsdaten:

P 43 31 115.6

14. September 1993 (14.09.93) DE

(71) Anmelder (für alle Bestimmungsstaaten ausser US): TEL-TRON ELEKTRONIK GMBH [DE/DE]; Bahnhofstrasse 27, D-99842 Ruhla (DE).

(72) Erfinder: und

- (75) Erfinder/Anmelder (nur für US): RANDRIANARISOA, Edmund [DE/DE]; Am Rotberg 9, D-99848 Wutha-Farnroda (DE). BAACKE, Peter [DE/DE]; Am Stein 39, D-99846 Seebach (DE). KNOBLAUCH, Wolfgang [DE/DE]; Waldstrasse 4, D-99846 Seebach (DE). ZIEGLER, Hans-Jürgen [DE/DE]; Claudiusstrasse 9, D-30519 Hannover (DE).
- (74) Anwalt: KUHNEN, WACKER & PARTNER; Alois-Steinecker-Strasse 22, D-85354 Freising (DE).

(81) Bestimmungsstaaten: US, europäisches Patent (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE).

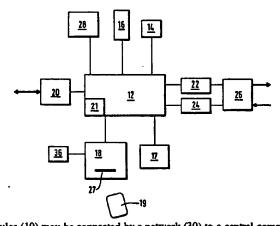
Veröffentlicht

Mit internationalem Recherchenbericht.

- (54) Title: GAMBLING MACHINE SYSTEM OPERATED WITHOUT COINS, CHIP CARD ADAPTER MODULE THEREFOR AND PROCESS FOR OPERATING A GAMBLING MACHINE SYSTEM WITHOUT COINS
- (54) Bezeichnung: MÜNZLOSES SPIELAUTOMATENSYSTEM, CHIPKARTEN-ADAPTERMODUL HIERFÜR UND VERFAHREN ZUM BETREIBEN EINES MÜNZLOSEN SPIELAUTOMATENSYSTEMS

(57) Abstract

A gambling machine system is disclosed which may be operated by chip cards (19) instead of cash. For that purpose, conventional gambling machines (1) are provided with a chip card adapter module (10) connected to the gambling machine (1) instead of the coin checking arrangement (coin slot) and hopper (coin outlet). The chip card adapter module (10) has a control and input arrangement (12, 14, 16) for inputting a determined stake, a chip card read/write arrangement (18), a machine interface (26) for connecting to the gambling machine, a signal generating arrangement (22) for generating signals equivalent to the output signals generated by coin checking arrangements of coin-operated gambling machines, and corresponding to the inputted stake, and a converter (24) for converting signals such as the hopper control signals of coin-operated gambling machines into corresponding control signals for controlling a memory arrangement (19, 21, 34). A



plurality of gambling machines (1) provided with chip card adapter modules (10) may be connected by a network (30) to a central computer (34).

(57) Zusammenfassung

Es wird ein Spielautomatensystem geschaffen, bei dem anstelle von Bargeld mit Chipkarten (19) gespielt werden kann. Hierzu werden herkömmliche Münzspielautomaten (1) mit einem Chipkarten-Adaptermodul (10) versehen, das anstelle der Münzsprüfeinrichtung (Geldeingabe) und des Hoppers (Geldausgabe) mit dem Spielautomaten (1) verbunden wird. Das Chipkarten-Adaptermodul (10) umfaßt eine Bedienungs- und Eingabeeinrichtung (12, 14, 16) zum Eingeben eines bestimmten Spielbetrages, eine Lese-/Schreib-Einrichtung (18) für Chipkarten, eine Automatenschnittstelle (26) zum Anschluß an den Münzspielautomaten, eine Signalerzeugungseinrichtung (22) zum Erzeugen von Signalen, die äquivalent zu Ausgangssignalen sind, wie sie von Münzprüfereinrichtungen in Münzspielautomaten erzeugt werden, und dem eingegebenen Spielbetrag entsprechen, und eine Wandlereinrichtung (24) zum Umwandeln von Signalen, wie sie in Münzspielautomaten für den Hopper bereitgestellt werden, in entsprechende Steuersignale zur Ansteuerung einer Speichereinrichtung (19, 21, 34). Eine Mehrzahl von Spielautomaten (1) mit Chipkarten-Adaptermodul (10) können über ein Netzwerk (30) mit einem Zentralrechner (34) verbunden sein.

LEDIGLICH ZUR INFORMATION

Codes zur Identifizierung von PCT-Vertragsstaaten auf den Kopfbögen der Schriften, die internationale Anmeldungen gemäss dem PCT veröffentlichen.

AT	Österreich	GA	Gabon	MR	Mauretanien
ΑŪ	Australien	GB	Vereinigtes Königreich	MW	Malawi
BB	Barbados	GE	Georgien	NE	Niger
BE	Belgien	GN	Guinea	NL	Niederlande
BF	Burkina Faso	GR	Griechenland	NO	Norwegen
BG	Bulgarien	HU	Ungarn	NZ	Neusceland
BJ	Benin	Œ	Irland	PL	Polen
BR	Brasilien	rr	Italien	PT	Portugal
BY	Belarus	JP	Japan	RO	Rumänien
CA	Kanada	KE	Kenya	RU	Russische Föderation
CF	Zentrale Afrikanische Republik	KG	Kirgisistan	SD	Sudan
CG	Kongo	KP	Demokratische Volksrepublik Korea	SE	Schweden
CH	Schweiz	KR	Republik Korea	SI	Slowenien
CI	Côte d'Ivoire	KZ	Kasachstan	S K	Slowakei
CM	Kamerun	IJ	Liechtenstein	SN	Senegal
CN	China	LK	Sri Lanka	TD	Tschad
CS	Tschechoslowakei	LU	Luxemburg	TG	Togo
CZ	Tschechische Republik	LV	Lettland	TJ	Tadschikistan
DE	Deutschland	MC	Моласо	TT	Trinidad und Tobago
DK	Dänemark	MD	Republik Moldau	UA	Ukraine
ES	Spanien	MG	Madagaskar	US	Vereinigte Staaten von Amerik
FI	Finnland	MIL	Mali	UZ	Usbekistan
FR	Frankreich	MN	Mongolei	VN	Vietnam

PCT/DE94/01056

- 1 -

Münzloses Spielautomatensystem, Chipkarten-Adaptermodul hierfür und Verfahren zum Betreiben eines münzlosen Spielautomatensystems

Beim Spielen an Spielautomaten ist seit längerer Zeit immer häufiger zu beobachten, daß in mißbräuchlicher Fremdmünzen Weise von niedrigem Wert Spielautomaten eingeworfen werden. Dadurch gehen dem die Spiellizenz erteilenden Staat und auch dem Betreiber der Spielautomaten in nachteiliger Weise erhebliche Einnahmen

10 verloren.

Um diesem Mißbrauch entgegenzutreten, hat man zwar schon versucht, die Münzprüfer der Spielautomaten feiner und genauer einzustellen, jedoch hat dies nicht dem 15 gewünschten Erfolg geführt. Zudem verweigerten Spielautomaten dann auch die Annahme an sich gültiger Münzen, wenn diese etwas abgegriffen waren oder leichte Beschädigungen aufwiesen.

20 Man hat auch schon erwogen, dem Roulette-Spiel vergleichbar das Bargeld in Spielmarken oder Wertkarten umzutauschen und diese Spielmarken oder Wertkarten zum Betrieb der Spielautomaten zu verwenden. Allerdings sind solche Spielmarken wegen der leichten Fälschungs- und Verfälschungsgefahr als untauglich anzusehen. Zudem hat 25 die technische Umsetzung von sich Wertkarten schwierig erwiesen, weil dazu völlig neue Spielautomaten notwending sind, die ausschließlich mit den jeweils spezifischen zum Automatentyp passenden Wertkarten 30 benutzbar und bespielbar sind. Die in großer Anzahl bereits vorhandenen Spielautomaten würden sich auf diese Weise nicht mehr betreiben lassen.

Durch die Erfindung soll den voranstehend beschriebenen 35 abgeholfen werden. Es ist Aufgabe Nachteilen vorliegenden Erfindung ein Spielautomatensystem zu

- 2 -

schaffen, bei dem anstelle von Münzen mit sogenannten Chipkarten "bargeldlos" gespielt werden kann.

Die Lösung dieser Aufgabe erfolgt durch die Merkmale der 5 Ansprüche 1, 14, 22 bzw. 23.

Der Erfindung liegt der Gedanke zugrunde, das Automatenspiel ohne Verwendung von Münzen durchführen zu können und statt der Münzen eine Spieler-Chipkarte zu verwenden, die immer wieder mit einem bestimmten Geldbetrag geladen wird. Das Laden der Spieler-Chipkarte erfolgt beispielsweise mittels einer Computerkasse (Kassenterminal).

Erfindungsgemäß werden herkömmliche Münzspielautomaten 15 verwendet, bei denen die Münzprüfereinrichtung (Geldeingabe) und der Hopper zur Ausgabe von eventuellen Gewinnen (Geldausgabe) abgeklemmt bzw. gesperrt ist. Die des Münzspielautomaten die 20 Münzprüfereinrichtung und den Hopper sind statt dessen mit Automatenschnittstelle eines Chipkarten-Adaptermoduls verbunden. Beim Spielen am Automat wird die Spieler-Chipkarte dann in eine entsprechende Öffnung im Chipkarten-Adaptermodul bzw. der darin integrierten 25 Lese/Schreibeinrichtung für Chipkarten eingeschoben und Spielbetrag, gelesen. Der analog der Anzahl der einzuwerfenden Münzen, wird über eine Bedienungs-Eingabeeinrichtung mit einer Tastatur eingegeben. eingegebene Spieleinsatz wird von der Chipkarte abgebucht und eine Signalerzeugungseinrichtung in dem Chipkarten-30 Adaptermodul erzeugt Signale, die identisch sind mit Signalen, wie sie die abgeklemmte Münzprüfereinrichtung bei Einwurf eines entsprechenden Geldbetrags in Münzen erzeugen würde. Diese Signale werden über die Automatenschnittstelle zum Spielautomaten übertragen. Der 35

- 3 -

Spielbetrieb erfolgt nun in gleicher Weise wie bei Münzbetrieb.

Wird ein Gewinn erzielt werden die entsprechenden Signale zur Ansteuerung des Hoppers über die Automatenschnittstelle in den Adaptermodul übertragen und durch eine Wandlereinrichtung in Signale umgewandelt, die Bewirken, daß auf der Spieler-Chipkarte der Gewinn als Gutschrift verbucht wird.

10

15

5

Alternativ oder zusätzlich ist auf der Spieler-Chipkarte eine die Karte oder den jeweiligen Spieler identifizierende Kennung unveränderbar abgespeichert. Unter dieser Kennung wird in dem Chipkarten-Adaptermodul oder einem separaten Zentralrechner ein Konto geführt von dem die jeweiligen Spieleinsätze abgebucht und auf das Gewinne gutgeschrieben werden.

Ist auf der Spieler-Chipkarte lediglich die Kennung und kein Spielguthaben gespeichert, ist eine Manipulation des 20 nicht möglich. Wird das Konto des Spielguthabens jeweiligen Spielers sowohl auf der Spieler-Chipkarte als auch dem Chipkarten-Adaptermodul Zentralrechner geführt, kann durch Vergleich der beiden Kontostände überprüft werden, ob an der Spieler-Chipkarte 25 manipuliert worden ist oder nicht.

Dabei besteht ein besonderer Vorteil der Erfindung darin, daß es möglich ist, den erfindungsgemäßen Gedanken auch bei bereits vorhandenen Münzspielautomaten, die an sich noch für die Verwendung von Münzen vorgesehen sind, im Sinne der Erfindung ausnutzen zu können. Dies wird durch das erfindunsgemäße Chipkarten-Adaptermodul, das die Anpassung und Ankopplung an vorhandene für Münzbetrieb vorgesehene Spielautomaten ermöglicht, realisiert. Es ist also nicht erforderlich, spezielle neue Spielautomaten

PCT/DE94/01056

- 4 -

herzustellen. Herkömmliche Münzspielautomaten lassen sich damit für das bargeld- bzw. münzlose Automatenspiel nachrüsten und umrüsten. Die Münzprüfer und Hopper werden entweder ausgebaut oder sie verbleiben im Spielautomaten. Im letzteren Fall kann die Umrüstung jederzeit wieder rückgängig gemacht werden.

Die Spielvorgänge bzw. Transaktionen - Einsätze, Gewinne, Verluste - werden von dem Adaptermodul erfaßt und 10 kumuliert (gespeichert), so daß jederzeit vom Automatenaufsteller oder Kasinobetreiber oder von Beamten der Finanzbehörden mittels einer Master-Chipkarte (spezielle Chipkarte) oder über ein verbindendes Netzwerk mit einem Zentralrechner die Umsätze und Erträge kontrollierbar sind und genaueste Abrechnung durchgeführt werden können.

Bei der bevorzugten Ausführungsform der Erfindung gemäß den Ansprüchen 8 bis 12 können die Kassenstände der einzelnen Münzspielautomaten jederzeit abgerufen werden und der Kasinobetreiber hat jederzeit einen Überblick über die Einnahmensituation.

Mit der bevorzugten Ausführungsform nach Anspruch 19 ist es möglich bei Gewinnen das charakteristische Geräusch von in die Geldausgabe fallenden Münzen zu simulieren. Auch ist es möglich Fanfarenklänge oder sonstige die Aufmerksamkeit erweckende Geräusche zu erzeugen.

Durch die vorteilhafte Ausgestaltung der Erfindung nach 30 Anspruch 20 wird sichergestellt, daß Spieleinsätze erst dann von der Spieler-Chipkarte abgebucht werden, wenn der jeweilige Betrag im eigentlichen Spielautomaten angekommen ist.

35 Durch das Vorsehen spezieller Chipkarten lassen sich Geldbeträge in die einzelnen Chipkarten-Adaptermodule

- 5 -

versehentlich nicht abgebuchte Gewinne einbuchen. die Kassenstände der einzelnen abbuchen, Chipkarten-Adaptermodule überprüfen, einzelne Chipkarten-Adaptermodule sperren oder freigeben usw. Es können Chipkarten vorgesehen werden, die nur ganz bestimmte Spezialtransaktionen und Steuerfunktionen ermöglichen und Chipkarten, die alle Steuerfunktionen ermöglichen. Der Grad der Berechtigung bzw. Mächtigkeit dieser Spezial-Chipkarten kann beliebig hierarchisch gegliedert sein. Chipkarten sind 10 Diese speziellen insbesondere Mehrzahl vorteilhaft, wenn eine von Chipkarten-Spielautomaten nicht miteinander Adaptermodul bzw. vernetzt sind (Off-Line-Betrieb). Bei einem vernetzten

Weitere Einzelheiten, Merkmale und Vorteile der Erfindung ergeben sich aus der nachfolgenden Beschreibung von beispielhaften Ausführungsformen der Erfindung anhand der Zeichnung.

Spielautomatensystem lassen sich diese Steueraktionen

durch den Zentralrechner on-line durchführen.

Es zeigt:

15

- Fig. 1 eine schematische Darstellung einzelner

 Münzspielautomaten, die mit einem erfindungsgemäßen Chipkarten-Adaptermodul versehen sind;
- Fig. 2 eine schamatische Darstellung eines 30 erfindungsgemäßen Chipkarten-Adaptermoduls;
 - Fig. 3 eine Blockschaltbild einer beispielhaften Ausführungsform des Chipkarten-Adaptermoduls; und
- 35 Fig. 4 schematische Darstellung einer Mehrzahl von Münzspielautomaten, die über ein Netzwerk mit

- 6 -

einer Computerkasse und einem Zentralrechner verbunden sind.

Fig. 1 zeigt schematisch Münzspielautomaten 1-1, 1-2 und 1-3 mit darin integriertem, darauf aufgesetztem bzw. angesetztem Chipkarten-Adaptermodul 10.

Fig. 2 zeiqt schematisch eine Ansicht einer beispielhaften Ausführungsform des Chipkarten-10 Adaptermoduls 10 und Fig. 3 ein zugehöriges Blockschaltbild. Das Chipkarten-Adaptermodul 10 weist Steuereinrichtung eine 12 in Form einer Mikrocumputerschaltung auf. Die Steuereinrichtung 12 ist einer Anzeige 14, einer Tastatur 16. Geräuschgenerator 17, einer Lese/Schreib-Einrichtung 18 15 für Chipkarten 19, mit einer Netzwerkschnittstelle 20 und mit einer Speichereinrichtung 21 verbunden. Weiter ist die Steuereinrichtung 12 mit einer Signalerzeugungseinrichtung 22 und 20 Wandlereinrichtung 24 verbunden, die wiederum mit einer Automatenschnittstelle 26 verbunden sind. Die Lese/Schreibeinrichtung 18 für Chipkarten weist eine schlitzförmige Öffnung 27 auf, in die die Chipkarten 19 einführbar sind. Die Steuereinrichtung 12 ist weiter mit einer Einrichtung 28 zur Überwachung der Stromversorgung 25 des eigentlichen Spielautomaten und des Chipkarten-Adaptermoduls 10 selbst verbunden. Durch die Einrichtung 28 wird sichergestellt, daß Signale, die entweder von dem Chipkarten-Adaptermodul 10 an den eigentlichen 30 Spielautomaten oder umgekehrt gesandt werden, in der Gegenstelle auch ankommen.

Fig. 4 zeigt vier Spielautomaten 1-1, 1-2, 1-3 und 1-4 mit darin integrierten Chipkarten-Adaptermodul 10, die 35 über ein Netzwerk 30 mit einer Computerkasse 32 mit zwei Kassenterminals 32-1 und 32-2 und mit einem

- 7 -

Zentralrechner 34 verbunden sind. Das Netzwerk 30 weiste einen Netzwerkknoten 31 auf, der die einzelnen Komponenten des Spielautomatensystems miteinander verbindet.

5

Die Lese/Schreib-Einrichtung 18 mit ist einer verbunden, Überwachungseinrichtung 36 durch die die Kommunikation Chipkarte und zwischen Lese/Schreib-Einrichtung 18 für Chipkarten überwacht wird. laufende Überwachung bestimmter Betriebsparameter werden 10 Manipulationsversuch erkannt und der jeweilige Spielautomat wird gesperrt bzw. es wird ein Alarm an den Zentralrechner 34 abgesetzt.

- 15 Bevor das Spiel an den Spielautomaten 1 beginnt, wird eine Spieler-Chipkarte 19 mittels eines Chipkartenprogrammiergeräts an der Computerkasse 32 nach Bezahlung mit einem Guthaben versehen.
- 20 Die mit dem Guthaben versehene Spieler-Chipkarte 19 wird dann in die Öffnung 28 das Chipkarten-Adaptermoduls 10 bzw. der Lese/Schreibeinrichtung 18 eingeführt.
- Nach Kontrolle der Chipkarte 19 durch das Adaptermodul 10

 zeigt die Anzeige 14 des Adaptermoduls 10 die Bereitschaft zum Spielbeginn an, und es können jetzt wahlweise über die Tastatur 26 des Adaptermoduls 10 einzelne Beträge oder das gesamte Guthaben von der Chipkarte 19 abgebucht und in den Spielautomaten 1 übertragen werden. Die von der Chipkarte 19 abgebuchten Beträge werden im Adaptermodul 10 einzeln erfaßt und kumuliert.
- Nach der Übertragung der Beträge zum Spiel in den 35 Spielautomaten 1 kann wahlweise die Chipkarte 19 im Adaptermodul 10 eingeführt bleiben oder auch sofort

- 8 -

entnommen werden. Das im Spielautomaten 1 begonnene Spiel wird vom Adaptermodul 10 nicht beeinflußt. Der Spielautomat 1 führt das Spiel wie an sich gewohnt völlig autark durch.

5

10

Die Auszahlung kommenden Gewinne werden vom Adaptermodul 10 einzeln erfaßt und kumuliert. Ebenso registriert das Adaptermodul 10 einen qewünschten Spielabbruch am Automaten 1 und hält die Gewinne und/oder Automaten zur Restbeträge vom Rückbuchung Chipkarte 19 bereit. Alle Vorgänge - gesetzte Beträge, Gewinne, Rückbuchungen sowie der Restwert des Chipkarten-Guthabens - können auf dr Anzeige 14 des Adaptermoduls 10 abgelesen werden.

15

20

35

Auf- und Rückbuchungen werden vom Adaptermodul 10 nur auf diejenige Chipkarte 19 durchgeführt, von der auch die Abbuchung vor Beginn des Spieles erfolgte. Gewinnentnahme und Einsatzrückzahlung durch Dritte ist damit ausgeschlossen. Da die Chipkarte 19 nach dem Start des Spieles gleich dem Adaptermodul 10 entnommen werden kann, sind weitere gleichzeitige Spiele an anderen Automaten 1-i möglich.

Wie bereits erwähnt, werden alle Übertragungen, Gewinnauszahlungen und Rückbuchungen im Adaptermodul 10 erfaßt und kumuliert, so daß zu jedem Zeitpunkt der Ertrag des Automaten mit Hilfe einer speziellen Master-Chipkarte (im Besitz des Aufsichtspersonals oder der Beamten des Finanzamtes) abrufbar ist.

Eine wählbare Anzahl von Transaktionen wird weiter zur Kontrolle und zum Nachweis bei Reklamationen in einem FIFO-Speicher des Adaptermodules 10 abgelegt und ist ebenfalls mit Hilfe einer speziellen Chipkarte abrufbar.

- 9 -

Nach Spielende werden das vorhandene Guthaben auf der jeweiligen Spieler-Chipkarte der an separaten Computerkasse 32 ausgelesen und in bar oder per Scheck Die ausbezahlt. Computerkasse 32 und/oder der Zentralrechner 34 speichert und kumuliert jede Auf- und so daß zu jedem Zeitpunkt ein Überblick über den Kassensollstand besteht.

Wenn mehrere Spielautomaten 1-i untereinander über das 10 Netzwerk 30 verbunden sind, können alle den Adaptermodulen 10 und Computerkassen 32 erfaßten und 30 gespeicherten Daten über das Netzwerk zum Zentralrechner 34 übertragen werden, so daß die Erträge der einzelnen Automaten 1-i - Gewinne und Verluste - und 15 Gesamtumsatz aller Spielautomaten vollelektronisch ermittelt und jederzeit Abrechnungen durchführbar sind.

Während des Spieles und nach Spielende sperrt sich der 20 entsprechende Adaptermodul 10 bis eventuelle Gewinne auf die spielende Chipkarte 19 zurückgebucht worden sind.

Die erfindungsgemäßen Adaptermodule 10 weisen noch eine auf. Besonderheit So lassen sich nachgerüsteten 25 Adaptermodulen 10 zum münzlosen Spiel Spielautomaten 1 völlig problemlos durch Abkoppelung des Adaptermodules 10 und Rückeinsatz von Münzprüfereinrichtung und Hopper auf das normale und an sich bekannte Münzspiel zurückrüsten und einstellen. Auch 30 ist es möglich, durch eine entsprechende Schaltvorrichtung wahlweise von Spielen mit Münzen auf münzloses Spiel umzuschalten.

- 10 -

<u>Ansprüche</u>

1. Münzloses Spielautomatensystem, mit

wenigstens einem Münzspielautomaten (1) mit einem zugeordnetem Chipkarten-Adaptermodul (10), das eine Lese/Schreib-Einrichtung (18) für Chipkarten und eine Bedienungs- und Eingabeeinrichtung (12, 14, 16) enthält, und

10

Spieler-Chipkarten (19), die zum Spielen mit dem Münzspielautomaten (1) berechtigen.

- Spielautomatensystem nach Anspruch 1, dadurch ge kennzeichnet, daß auf den Spieler-Chipkarten ein bestimmter Betrag gespeichert ist, der maximal als Spieleinsatz zur Verfügung steht.
- Spielautomatensystem nach Anspruch 1 oder 2,
 dadurch gekennzeichnet, daß auf den Spieler-Chipkarten
 (19) eine die jeweilige Spieler-Chipkarte identifizierende Kennung unveränderbar abgespeichert ist.
- 25 4. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Steuereinrichtung (12, 34).
- 5. Spielautomatensystem nach Anspruch 4, dadurch ge-30 kennzeichnet, daß die Steuereinrichtung (12, 34) eine Mehrzahl von Steuerkomponenten (12) aufweist, die jeweils in die Chipkarten-Adaptermodule (10) integriert sind.

- 11 -

- 6. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Speichereinrichtung (21).
- 5 7. Spielautomatensystem nach Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung (21) eine Mehrzahl von Speicherkomponenten aufweist, die jeweils in die Chipkarten-Adaptermodule (10) integriert sind.
- 10 8. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß eine Mehrzahl von Chipkarten-Adaptermodulen (10) mit zugeordneten Münzspielautomaten (1-i) über ein Netzwerk (30) miteinander verbunden sind.
 - 9. Spielautomatensystem nach Anspruch 8, dadurch gekennzeichnet, daß ein Zentralrechner (34) mit dem Netzwerk (30) verbunden ist.
- 20 10. Spielautomatensystem nach Anspruch 8 oder 9, dadurch gekennzeichnet, daß ein Computerkasse (32) mit dem Netzwerk (30) verbunden ist.
- 11. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Master-Chipkarte mit der die Kassenstände der einzelnen Münzspielautomaten/Chipkarten-Adaptermodule (1/10) bzw. der Computerkasse (32) abfragbar sind.
- 30 12. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Reset-Chipkarte mittels der nicht abgerufene Gewinne in den einzelnen Münzspielautomaten/Chipkarten-Adaptermodulen (1/10) abruf- bzw. abbuchbar sind.

- 12 -

13. Chipkarten-Adaptermodul (10) für Münzspielautomaten, insbesondere für ein Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, mit

5

einer Bedienungs- und Eingabeeinrichtung (12, 14, 14) zum Eingeben eines bestimmten Spielbetrages,

einer Lese/Schreib-Einrichtung (18) für 10 Chipkarten,

einer Automatenschnittstelle (26) zum Anschluß an Münzspielautomaten (1),

15 einer Signalerzeugungseinrichtung zum Erzeugen von Signalen, die äquivalent zu Ausgangssignalen sind, wie sie von Münzprüfereinrichtungen in Münzspielautomaten erzeugt werden, und dem eingegebenen Spielbetrag entsprechen, 20 und

einer Wandlereinrichtung (24) zum Umwandeln von Signalen, wie sie in Münzspielautomaten für den Hopper bereitgestellt werden, in entsprechende Steuersignale zur Ansteuerung einer Speichereinrichtung (21, 34).

15. Chipkarten-Adaptermodul nach Anspruch 14, gekennzeichnet durch eine Steuereinrichtung (12), insbesondere in Form einer Mikrocomputerschaltung.

30

35

25

16. Chipkarten-Adaptermodul nach Anspruch 14 oder 15, dadurch gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung eine Chipkarte (19) ist und die Wandlereinrichtung (24) Steuersignale zur Ansteuerung der Lese/Schreib-Einrichtung (18) für Chipkarten bereitstellt.

PCT/DE94/01056

- 13 -

- 17. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 16, gekennzeichnet durch Anzeigeeinrichtung (14).
- 5 18. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 17, gekennzeichnet durch eine Netzwerkschnittstelle (20) zum Anschluß an ein Netzwerk (30).
- 10 1g. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 18, gekennzeichnet durch einen Geräuschgenerator (17).
- 20. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der 15 Ansprüche 14 bis 19, gekennzeichnet durch eine Einrichtung (28) zur Überwachung der Stromversorgung.
- Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 20, gekennzeichnet durch eine Überwachungseinrichtung (36) zur Überwachung der Kommunikation zwischen Lese/Schreib-Einrichtung (18) und Chipkarte.
- 22. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der Ansprüche 1 bis 12, gekennzeichnet durch ein Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 21.
- 23. Verfahren zum Betrieb eines Spielautomatensystems 30 nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, mit den Verfahrensschritten:

Einbuchen eines bestimmten Betrages, der maximal als Spieleinsatz zur Verfügung steht, auf die Spieler35 Chipkarte (19) und/oder einem zugeordneten Speicherbreich in einer zentralen Speichereinrichtung;

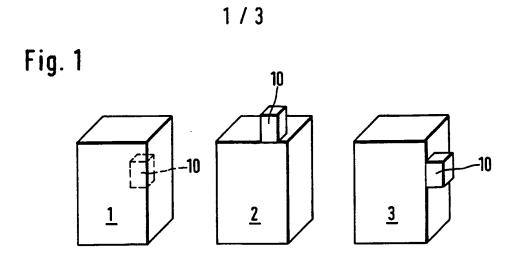
- 14 -

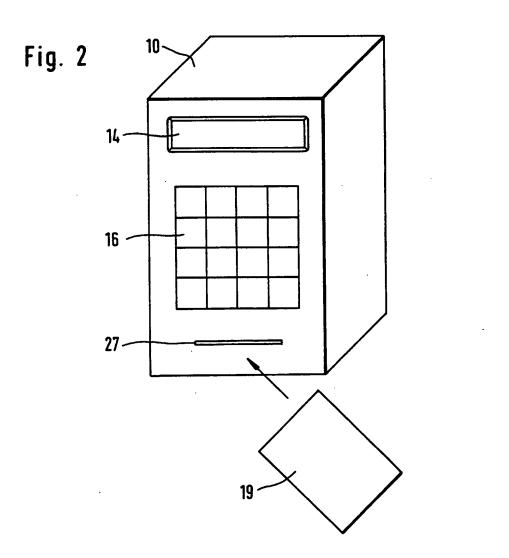
Abbuchen des jeweiligen Spieleinsatzes von der Spieler-Chipkarte (19) und/oder dem zugeordneten Speicherbereich; und

5

Aufbuchen eines gemachten Gewinns auf die jeweilige Spieler-Chipkarte (19) und/oder den zugeordneten Speicherbereich.

10 24. Verfahren nach Anspruch 23, dadurch gekennzeichnet, daß eine bestimmte Anzahl von Spiels mit dem Spielautomaten Transaktionen des fortlaufend gespeichert werden.



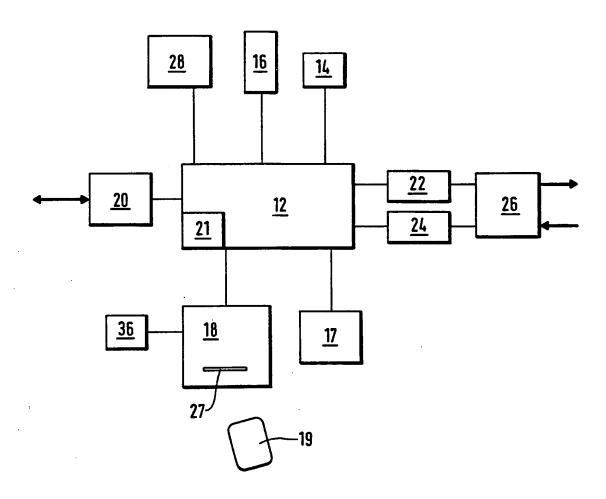


Ersatzblatt

PCT/DE94/01056

2/3

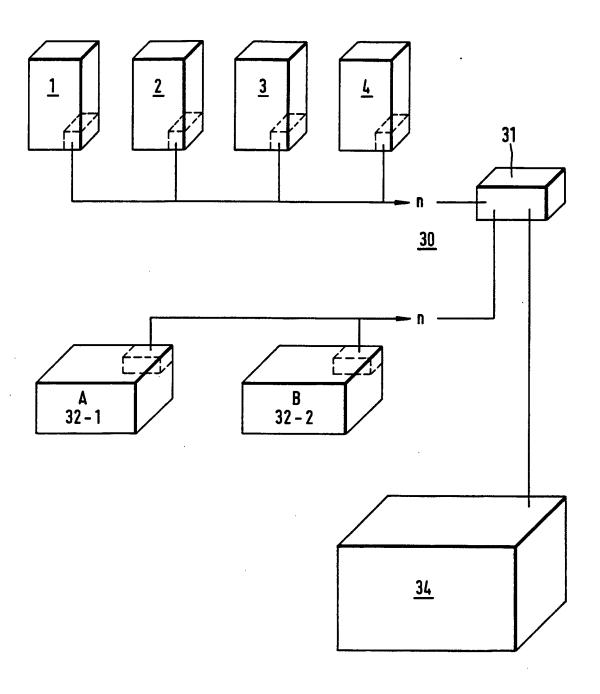
Fig. 3



PCT/DE94/01056

3/3

Fig. 4



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Int :onal Application No PCT/DF 94/01056

		POT/DE :	94701030
A. CLAS	SIFICATION OF SUBJECT MATTER G07F17/32 G07F7/00 G07F7/0	08	
According	to International Patent Classification (IPC) or to both national class	ssification and IPC	
B. FIELD	S SEARCHED		
Minimum IPC 6	documentation searched (classification system followed by classific G07F	ation symbols)	
	ation searched other than minimum documentation to the extent tha		
	data base consulted during the international search (name of data b	ase and, where practical, search terms used	
C. DOCUM	MENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category *	Citation of document, with indication, where appropriate, of the	relevant passages	Relevant to claim No.
х	EP,A,O 360 613 (BALLY MANUFACTOR CORPORATION) 28 March 1990 see the whole document	ING	1-11, 13-18, 22-24
X	DE,U,92 01 899 (ERTEC) 30 July 1	992	1,2,4-6, 13-17,
	see the whole document		22,23
A	EP,A,O 555 683 (PAYTRON) 18 Augu see abstract; claims; figures	st 1993	1-24
A .	GB,A,2 241 098 (BARCREST) 21 Aug		
A	EP,A,O 051 579 (MOTRONIC) 12 May		
A ·	EP,A,O 307 925 (GTECH) 22 March	1989	
Furt	her documents are listed in the continuation of box C.	X Patent family members are listed	l in annex.
* Special car	tegories of cited documents:	"T" later document published after the in	ternational filing date
consid	ent defining the general state of the art which is not cred to be of particular relevance	or priority date and not in conflict we cited to understand the principle or invention	
filing		"X" document of particular relevance; the cannot be considered novel or cannot	ot be considered to
which citation	ent which may throw doubts on priority claim(s) or is cited to establish the publication date of another n or other special reason (as specified)	"Y" document of particular relevance; the cannot be considered to involve an i	e claimed invention nventive step when the
other r	ent referring to an oral disclosure, use, exhibition or neans ent published prior to the international filing date but	document is combined with one or r ments, such combination being obvi in the art.	
later th	nan the priority date claimed	"&" document member of the same pater	
	2 December 1994	Date of mailing of the international s	earch report
Name and n	nailing address of the ISA	Authorized officer	
	European Patent Office, P.B. 5818 Patentiaan 2 NL - 2280 HV Rijswijk		
	Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Fax: (+31-70) 340-3016	David, J	!

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

Inte: nal Application No PCT/DE 94/01056

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)		Publication date	
EP-A-0360613	28-03-90	US-A- AU-B- AU-A-	5179517 613484 3450489	12-01-93 01-08-91 29-03-90	
DE-U-9201899	30-07-92	NONE			
EP-A-0555683	18-08-93	NONE			
GB-A-2241098	21-08-91	NONE			
EP-A-0051579	12-05-82	AT-A,B	369175	10-12-82	
EP-A-0307925	22-03-89	US-A- AU-A- CA-A- DE-A- JP-A- US-A-	4764666 2218688 1294052 3877868 1222374 4882473	16-08-88 23-03-89 07-01-92 11-03-93 05-09-89 21-11-89	

INTERNATIONALER RECHERCHENBERICHT

Inter. nales Aktenzeichen PCT/DE 94/01056

A. KLASSIFIZIERUNG DES ANMELDUNGSGEGENSTANDES IPK 6 G07F17/32 G07F7/00 G07 G07F7/08 Nach der Internationalen Patentidassifikation (IPK) oder nach der nationalen Klassifikation und der IPK **B. RECHERCHIERTE GEBIETE** Recherchierter Mindestprüfstoff (Klassifikationssystem und Klassifikationssymbole) IPK 6 G07F Recherchierte aber nicht zum Mindestprüfstoff gehörende Veröffentlichungen, soweit diese unter die recherchierten Gebiete fallen Während der internationalen Recherche konsultierte elektronische Datenbank (Name der Datenbank und evtl. verwendete Suchbegriffe) C. ALS WESENTLICH ANGESEHENE UNTERLAGEN Bezeichnung der Veröffentlichung, soweit erforderlich unter Angabe der in Betracht kommenden Teile Betr. Anspruch Nr. Kategorie* X 1-11, EP,A,O 360 613 (BALLY MANUFACTORING 13-18, CORPORATION) 28. März 1990 22-24 siehe das ganze Dokument X 1,2,4-6, DE,U,92 01 899 (ERTEC) 30. Juli 1992 13-17, 22,23 siehe das ganze Dokument EP,A,O 555 683 (PAYTRON) 18. August 1993 1-24 A siehe Zusammenfassung; Ansprüche; Abbildungen GB,A,2 241 098 (BARCREST) 21. August 1991 EP, A, O O51 579 (MOTRONIC) 12. Mai 1982 Weitere Veröffentlichungen sind der Fortsetzung von Feld C zu Siehe Anhang Patentfamilie X entnehmen T Spätere Veröffentlichung, die nach dem internationalen Anmeldedatum oder dem Prioritätsdatum veröffentlicht worden ist und mit der Besondere Kategorien von angegebenen Veröffentlichungen Veröffentlichung, die den allgemeinen Stand der Technik definiert, aber nicht als besonders bedeutsam anzusehen ist Anmeldung nicht kollidiert, sondern nur zum Verständnis des der Erfindung zugrundeliegenden Prinzips oder der ihr zugrundeliegenden Theorie angegeben ist "E" älteres Dokument, das jedoch erst am oder nach dem internationalen Anmeldedatum veröffentlicht worden ist "X" Veröffentlichung von besonderer Bedeutung; die beanspruchte Erfindung kann allein aufgrund dieser Veröffentlichung nicht als neu oder auf erfinderischer Tätigkeit beruhend betrachtet werden *L* Veröffentlichung, die geeignet ist, einen Prioritätsanspruch zweifelhaft erscheinen zu lassen, oder durch die das Veröffentlichungsdatum einer anderen im Recherchenbericht genannten Veröffentlichung belegt werden -y-Veröffentlichung von besonderer Bedeutung; die beanspruchte Erfindung kann nicht als auf erfinderischer Tätigkeit beruhend betrachtet soll oder die aus einem anderen besonderen Grund angegeben ist (wie ausgeführt)

O' Veröffendlichung, die sich auf eine mündliche Offenbarung, eine Benutzung, eine Ausstellung oder andere Maßnahmen bezieht

P' Veröffendlichung, die vor dem internationalen Anmeldedatum, aber nach werden, wenn die Veröffentlichung mit einer oder mehreren anderen Veröffentlichungen dieser Kategorie in Verbindung gebracht wird und diese Verbindung für einen Fachmann naheliegend ist "&" Veröffentlichung, die Mitglied derselben Patentsamilie ist dem beanspruchten Prioritätsdatum veröffentlicht worden ist Absendedatum des internationalen Recherchenberichts Datum des Abschlusses der internationalen Recherche **€**16. 01. 95 22. Dezember 1994 Bevollmächtigter Bediensteter Name und Postanschrift der Internationale Recherchenbehörde Europäisches Patentamt, P.B. 5818 Patentlaan 2 NL - 2280 HV Rijswijk Tel. (+ 31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Fax: (+ 31-70) 340-3016 David, J

INTERNATIONALER RECHERCHENBERICHT

Inter nales Aktenzeichen
PCT/DE 94/01056

	mg) ALS WESENTLICH ANGESEHENE UNTERLAGEN			
Kategorie*	Bezeichnung der Veröffentlichung, soweit erforderlich unter Angabe der in Betracht kommenden Teile	Betr. Anspruch Nr.		
A	EP,A,O 307 925 (GTECH) 22. März 1989			
	·			

INTERNATIONALER RECHERCHENBERICHT

Angaben zu Veröffentlichungen, die zur selben Patentsamilie gehören

Inter. Jales Aktenzeichen
PCT/DE 94/01056

Im Recherchenbericht angeführtes Patentdokument	Datum der Veröffentlichung	Mitglied(er) der Patentfamilie		Datum der Veröffentlichung
EP-A-0360613	28-03-90	US-A- AU-B- AU-A-	5179517 613484 3450489	12-01-93 01-08-91 29-03-90
DE-U-9201899	30-07-92	KEINE		
EP-A-0555683	18-08-93	KEINE		
GB-A-2241098	21-08-91	KEINE		
EP-A-0051579	12-05-82	AT-A,B	369175	10-12-82
EP-A-0307925	22-03-89	US-A- AU-A- CA-A- DE-A- JP-A- US-A-	4764666 2218688 1294052 3877868 1222374 4882473	16-08-88 23-03-89 07-01-92 11-03-93 05-09-89 21-11-89